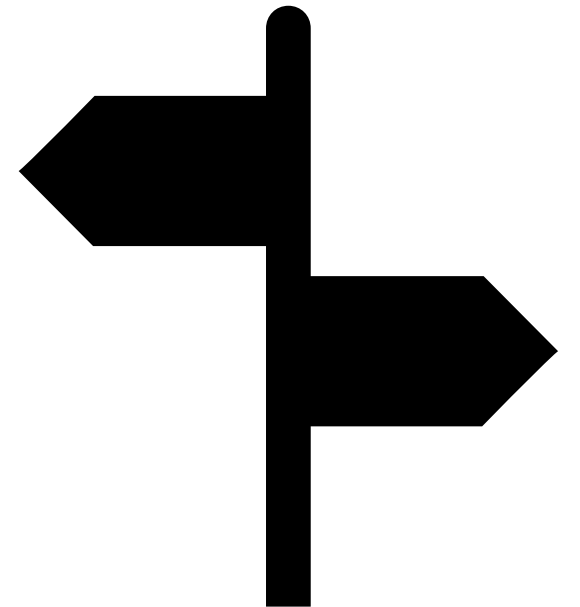


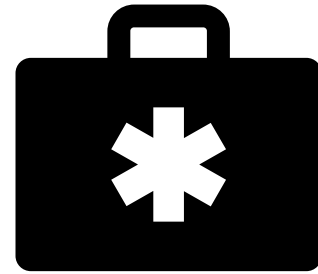
Starterpaket

Michael Zentgraf & Julian Manzel



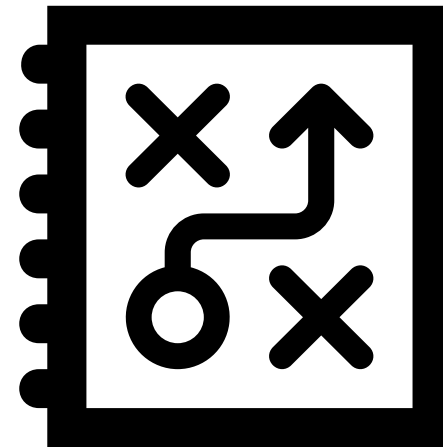
Warum?

Sie haben ein
Projekt umzusetzen,
wissen aber nicht, wie
Sie starten sollen?



Gliederung

1. Was ist ein Starterpaket (Julian Manzel)
2. Ein Prototype als technisches Beispiel (Michael Zentgraf)
3. Mehrweite eines Starterpakets (Julian Manzel)



Was verstehen wir unter einem Starterpaket?

Beispiel

Test

Prototype

Demo

PoC

MVP



Was ist ein MVP?

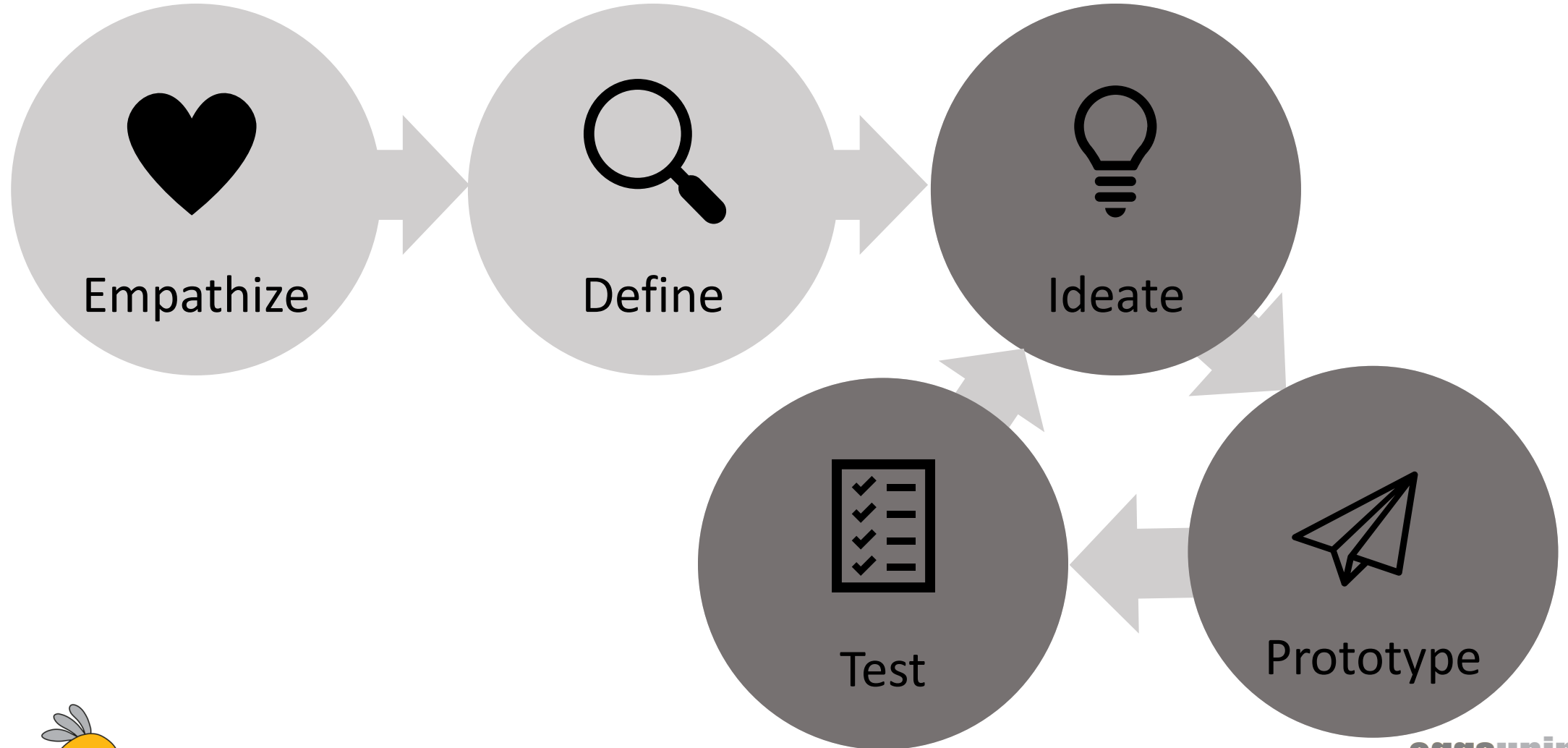


Minimum

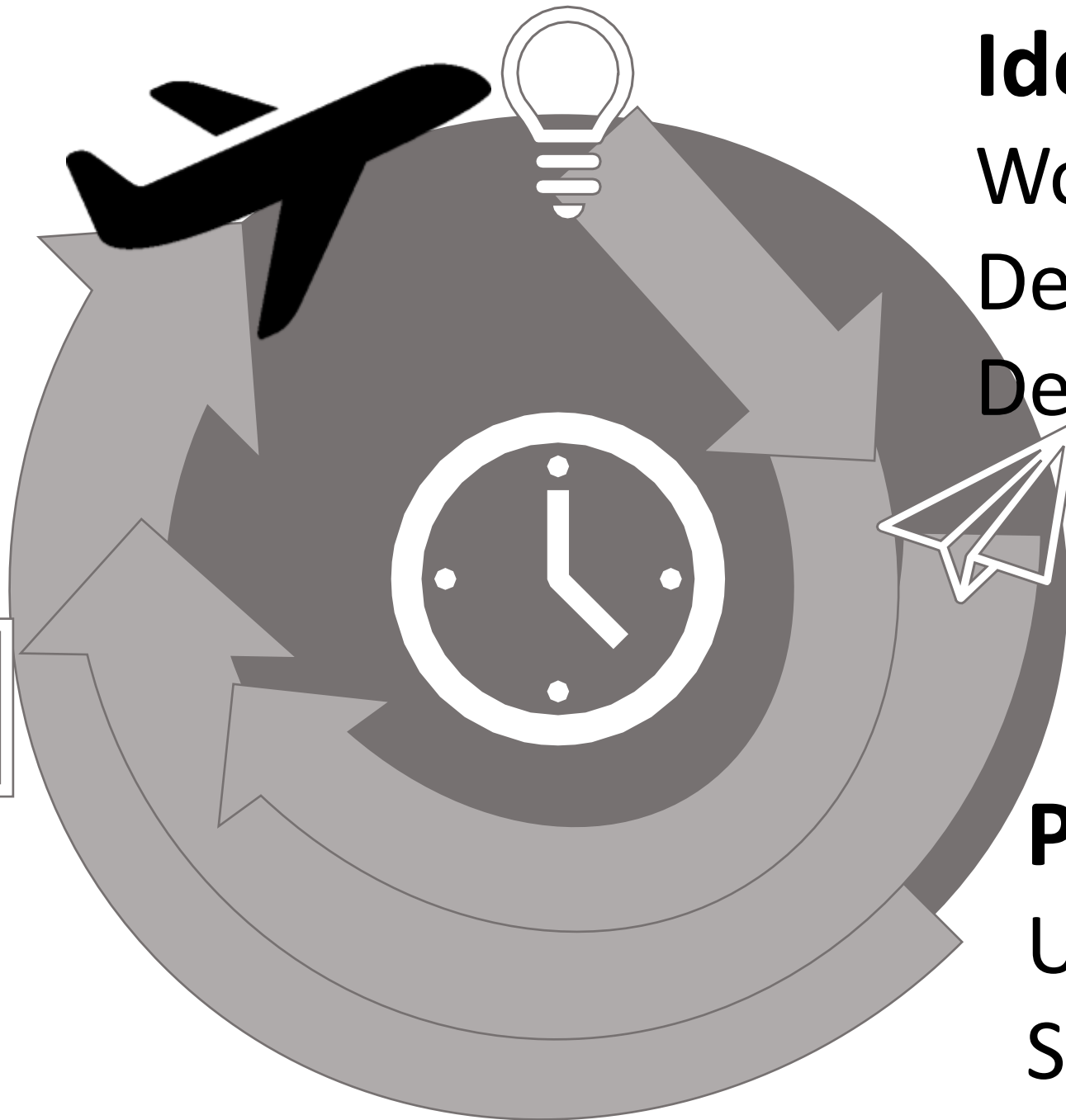
Viability Product



Warum ein Starterpaket?



Zeitplan



Ideate

Workshops,
Definition Storys,
Design

Test

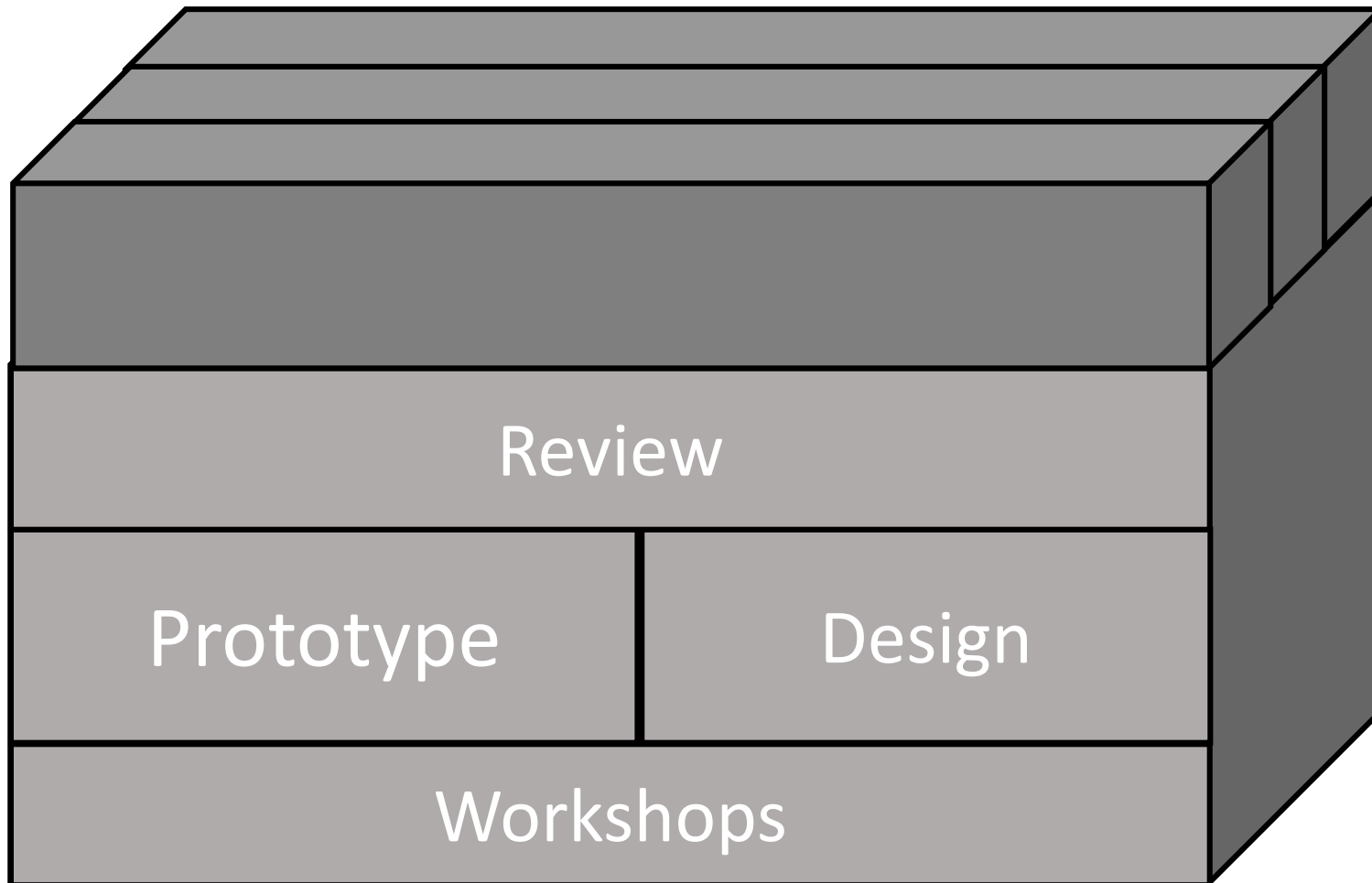
Fachtests,
Review

Prototype

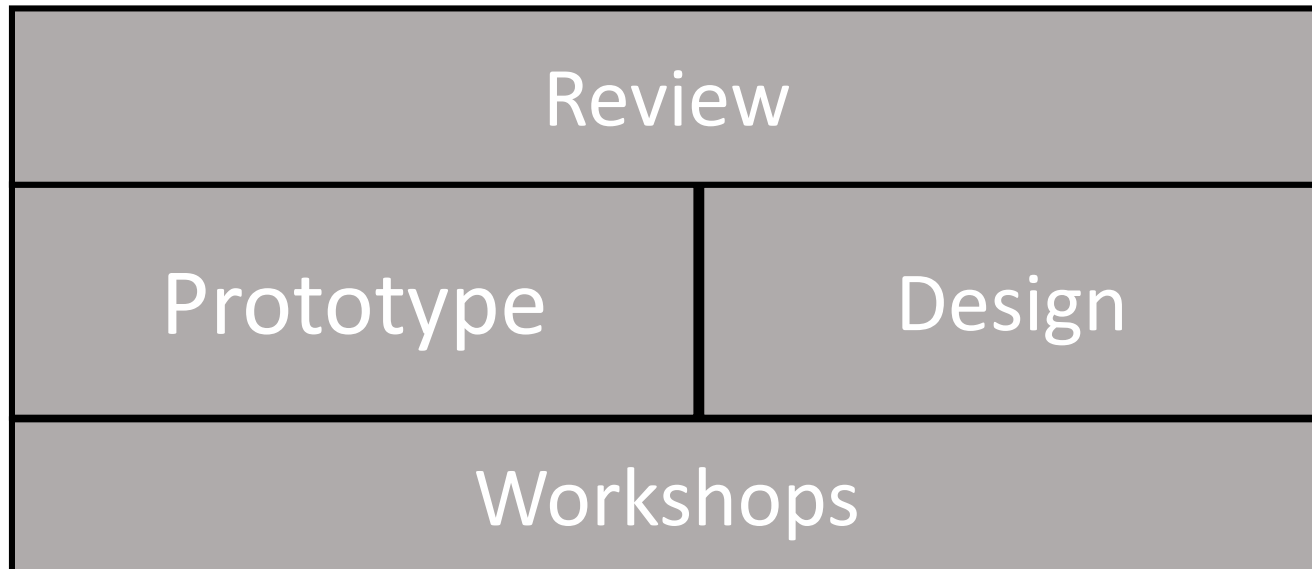
Umsetzung der
Storys



Bestandteile eines Starterpaket



Bestandteile eines Starterpakets



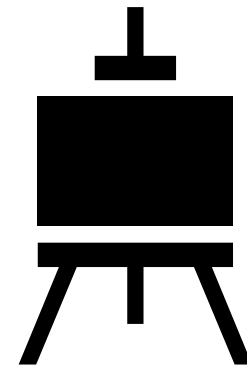
Bestandteile eines Starterpakets

Workshops

- Fachabteilung
- Design
- IT

Optional:

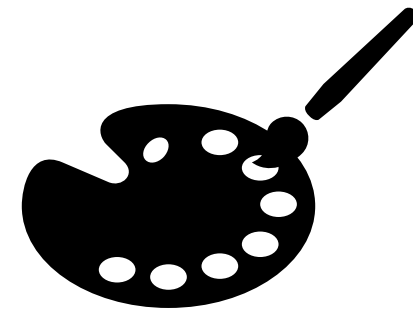
- Schulungen



Bestandteile eines Starterpakets

Design

- Konkreter Designentwurf auf Basis des bestehenden Corporate Designs



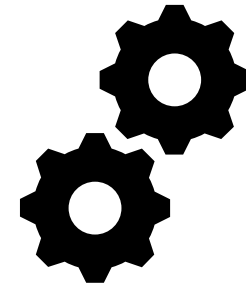
Bestandteile eines Starterpakets

Prototype

- Komponenten
- Template
- Erste Kunden Use-Cases

Optional:

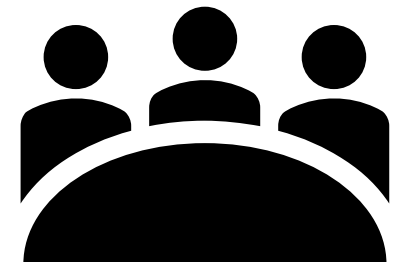
- Adobe Sign, Analytics, Genehmigungsprozesse, einfache Schnittstellen-Anbindungen, etc



Bestandteile eines Starterpakets

Review

- Regelmäßige Abstimmungen
- Scrum/Kanban
- Continuous Integration und Delivery



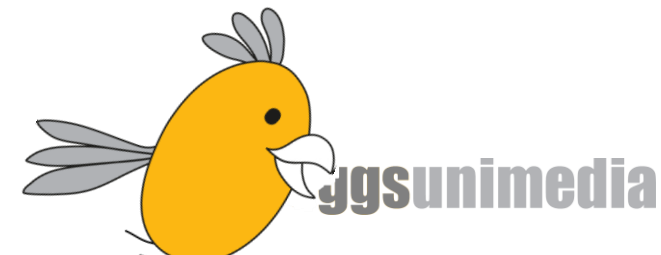
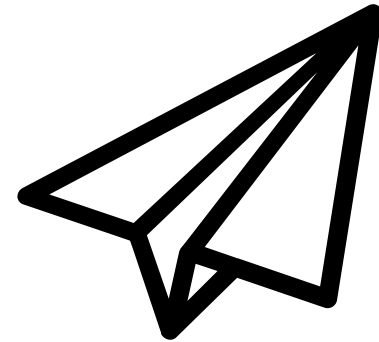
Demo eines Prototyps



Fokus auf die Quick Wins

- Weitesgehend abgekoppelte Lösung
- Zielorientiert & kompromissbereit
- Einfache Use Cases
- Erweiterbarkeit

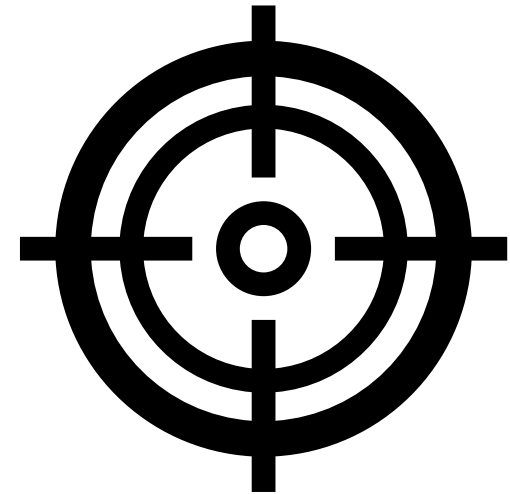
--> Formulierung zukünftiger Anforderungen



Mehrweite eines Starterpakets

Unter anderem:

- Machbarkeitsstudie
- MVP
- Aufbau von Produkt-Know-How
- Frühzeitiges Aufspüren möglicher Problemfelder
- Akzeptanztests mit Endkunden
- Touchpoint für Stakeholder
- Abgrenzung der Aufgabenbereiche
- Etc.



Vielen Dank!

Fragen?

